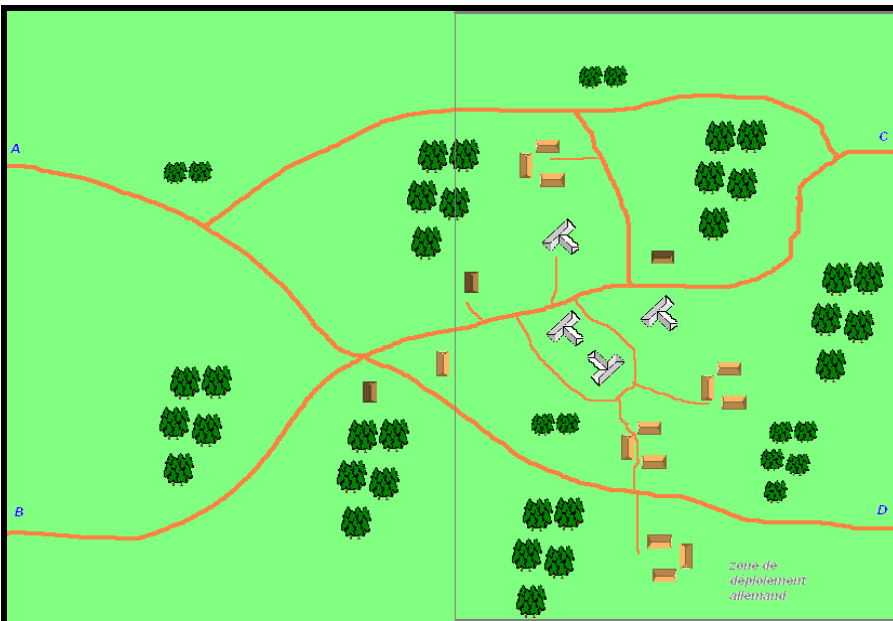


TROP PEU, TROP TOT



GAFSA, TUNISE, le 21 novembre 1942

Le 8 novembre 1942, les Anglo-américains débarquent en Algérie et au Maroc, où les forces de Vichy opposent une résistance souvent farouche. Le 9 novembre l'amiral Darlan fait basculer une bonne partie de l'Afrique du nord dans le camp des Alliés. Pétain désavoue Darlan et se plie aux exigences des Allemands. Ces derniers obtiennent l'utilisation des ports et des aérodromes de Tunisie et envoient des troupes. Une partie de l'armée Française se laisse ainsi désarmer mais d'autres se replient vers l'ouest afin de rejoindre les Alliés. Le 21 novembre vers 10 heures, les cavaliers du 3^e RCA apprennent qu'une section motocycliste allemande vient d'occuper la ville de Gafsa, à une cinquantaine de kilomètres de la frontière algérienne. Le général Welvert envoie aussitôt sur place un escadron de chasseurs d'Afrique, avec l'ordre de reprendre la ville.



Durée : 10 Tours

Dimension : 120 x 120 cm

Les Allemands se placent en premier et en placement caché

Les Français jouent en premier.

Conditions de Victoire :

Celui qui gagne est celui qui tient le plus de maisons blanches à la fin de la partie



Eléments du 1^{er} escadron mixte du 3^e régiment de chasseurs d'Afrique

1^{er} Groupe : arrive par la route A et/ou B

- Formation A : une compagnie d'infanterie complète (ligne, vétéran) avec deux MMG.
- Formation B : 2 Panhard 178

2^{ème} Groupe : éléments du 15^{ème} régiment de tirailleurs sénégalais arrive par la route C et/ou D

- Formation C : une compagnie d'infanterie complète (ligne, vétéran) sans MMG



Eléments du Kampfgruppe von Gladow

1^{er} Groupe : Se déploie à la zone indiquée

- Formation A : une section d'éclaireur (assaut, vétéran)
- Formation B : une compagnie de grenadiers complète (ligne, vétéran) avec une HMG, une MMG et un ATR