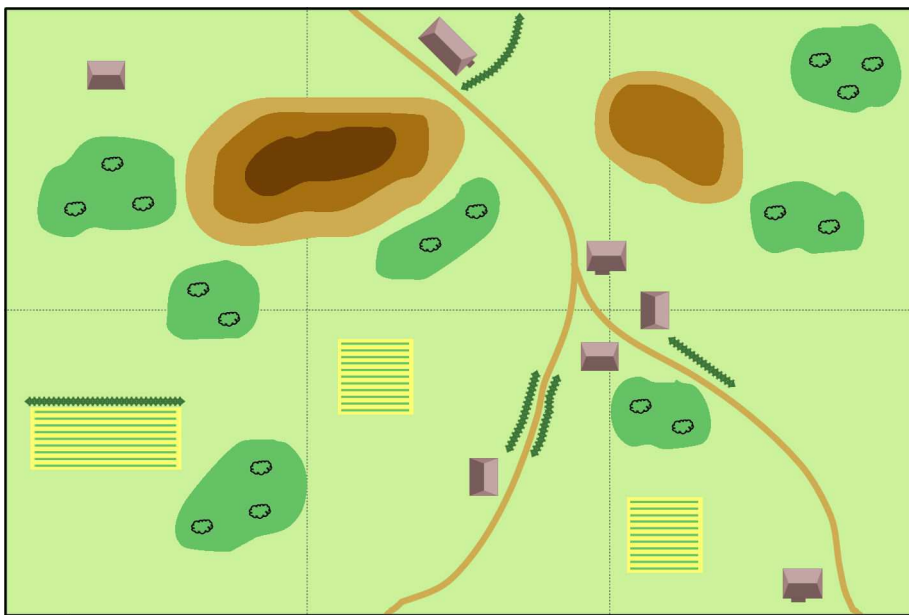


LE PIEGE DE BITCHE



Bitche, Allemagne, 14 Janvier 1945

Au début de l'année 1945, les allemands occupent un saillant autour de la ville de Bitche dans le sud de l'Allemagne. Les éléments de la 14^e DI américaine reçoivent l'ordre de boucler l'encerclement des forces allemandes. Cependant ceux-ci sont parfaitement au courant de l'attaque qui se prépare et montent une embuscade avec le 11^e régiment de montagne pour prendre de flanc les troupes américaines un peu trop confiantes.



Durée : 10 Tours

Dimension : 180 x 120 cm

Les allemands se placent en premier.

Les américains jouent en premier.

Conditions de Victoire :

Les américains gagnent si aucun allemand n'est adjacent à l'une des routes nord-sud. Sinon, chaque camp marque des points pour la destruction des unités ennemies :

- 1 point par INF ou HT
- 2 points par blindé



175^e Régiment d'infanterie

Éléments du 3^e Bataillon : Se déploie dans les 30 cm du bord sud de la table

- Une compagnie d'infanterie (Ligne, Vétérans hésitants) avec une HMG et deux bazookas

Éléments du 2^e Bataillon : Entrent au tour 4 par le bord sud de la table

- Une compagnie d'infanterie (Ligne, Vétérans hésitants) avec une MMG, deux bazookas et 4 half-tracks M3 avec MG AA.
- Une section de 2 M7 Priest
- Un support d'artillerie de 80 mm

Éléments du 3^e bataillon : Entrent au tour 7 par le bord sud de la table

- Une compagnie d'infanterie réduite (Ligne, Vétérans hésitants), deux bazookas, une jeep et trois camions.
- Un support d'artillerie de 105 mm



11^e Régiment de chasseurs

Éléments du 1^{er} bataillon : Se placent sur la moitié nord de la table.

- Une compagnie réduite de grenadiers (Ligne, Vétérans) avec une MMG et des panzerfausts.
- Un support d'artillerie de 80 mm
- 8 retranchements et 8 barbelés

Éléments du 2^e Bataillon : Entrent au tour 2 par le bord ouest ou est de la table.

- Une compagnie de grenadiers (Ligne, Vétérans) avec une MMG, une HMG, des panzerfausts et 3 half-tracks Sdkfz 251 avec MG AA
- Un Stug IV

Notes : Les modules d'artillerie peuvent tirer des obus HE ou des fumigènes.