

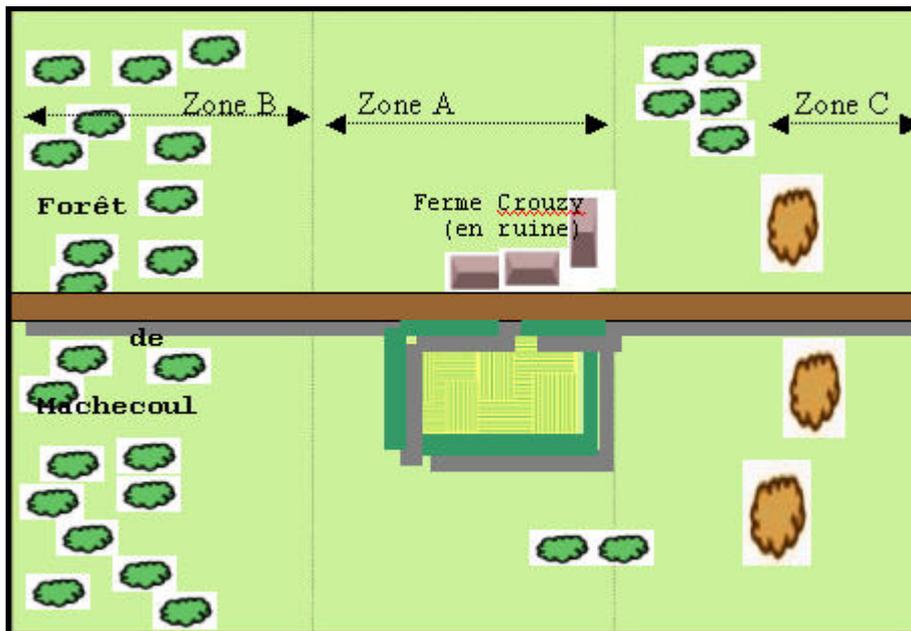
LA PINCE DE MACHECOUL



Forêt de Machecoul 16 mai 1940

la 7^e Compagnie de Transmission, appuyée par des éléments blindés cantonnent aux environs de la forêt de Machecoul. Hélas, la sonnerie de la soupe est couverte par des grondements de moteurs : les Allemands sont là ! A l'initiative du Chef Chaudard La 7^{ème} se met en position pour exécuter la manœuvre 22bis du manuel : la Pince

Scénario Erik Hallet



Durée : 10 Tours
Dimension : 180 x 120 cm

Les Français se placent en premier

Les Allemands jouent en premier.

Conditions de Victoire :

L'Allemand a 10 tours pour soit sortir 10 unités par le bord ouest de la carte (un blindé vaut deux unités) soit éliminer le groupe Chaudard.



7^{ème} compagnie de transmissions
INF vétérans hésitants

- 1^{er} Groupe :** Se déploie dans la zone A (60cm)
- 2 sections et 1 HMG
- 2^{ème} Groupe** Se déploie dans la zone B (60cm)
- 1 section, le chef de compagnie, 1 mortier 60mm
 - 4 H39 sur la route
- 3^{ème} groupe** arrive en renfort aléatoire à partir du tour 5 par la route du bord ouest
- S35
- 4^{ème} groupe :** en embuscade (option tactique)
- 2 canons AC 47L
 - 1 MMG (Groupe Chaudard, Tassin, Pithivier). Ils peuvent être déployés indépendamment les uns des autres.

options tactiques
embuscade et positions préparées



Plein d' Allemands
(ils sont nombreux, hein Chef ?)
LMG Elite

Se déploie dans la zone C (30cm)

Une compagnie de Panzer grenadier à trois sections, 1 HMG

- 2 HMG, 1Sdkfz 250/2 (mortier de 81mm) en support

Éléments blindés

- 3 PzII
 - 3 Pz III G
- (Ils sont drôlement bien équipés, hein Chef ?)*

soutien aérien

- Ju87D
- (Ils ont même des avions, vous avez vu Chef ?)*

options tactiques
attaque surprise et supériorité aérienne

Notes : Par exception et en remerciement des heures de rire, l'unité du groupe Chaudard est considérée comme une unité indépendante