

COMBAT POUR NEUNEN



Nuenen, Pays Bas, septembre 1944

La Easy Company appartenant à la 101st Airborne saute pendant l'opération Market Garden.

Après avoir pris le contrôle de la ville d'Eindhoven, des éléments de la compagnie sont envoyés au Nord Est repérer les foyers de résistance allemande.

Les parachutistes sont embarqués sur des chars britanniques quand ils arrivent prêt du village de Nuenen où ils sont fermement attendus par un détachement d'une Panzer brigade allemande.

Inspiré de l'épisode 4 de la série Band of Brothers et du scénario ASL original de Laurent Martin.



Durée : 8 Tours
Dimension : 180 x 120 cm

Les allemands se placent en premier, camouflés dans le village

Les anglo-américains jouent en premier.

Conditions de Victoire :
Un point de victoire marqué pour chaque bâtiment gris sur la carte (église et grosse maison) et pour chaque unité détruite.



Easy Company, 101st Airborne

1^{er} Groupe : Se déploie à 5cm maximum des chars

- Une compagnie de parachutistes US (élite, vétéran), une MMG, un bazooka, un mortier de 60mm



Royal Armor Corps

1^{er} Groupe : Se déploie en colonne sur la route Ouest

- Une section de trois chars Cromwell
- 2^{ème} Groupe :** Se déploie en colonne sur la route
- Une section de trois chars Sherman (deux M4 et un M4 avec canon de 76mm)



Division, Bataillon ou régiment

1^{er} Groupe : Se déploie camouflé dans le village

- Une compagnie réduite Panzergrenadiers (Infanterie lourde, Vétéran) avec une HMG et un mortier de 81mm.
- Un Pak 38

2^{ème} Groupe : camouflé dans le village

- Un char Tigre

3^{ème} Groupe : Renforts, se déploie depuis la route Est au tour 4

- Une section de Panzergrenadiers (Infanterie lourde, Vétéran)
- Un Puma
- Un chasseur de chars Hetzer

Notes : Après de violents combats, les alliés sont forcés au recul. Le village ne sera pas pris et les parachutistes de la 101^{ème} seront retirés du front. Market Garden n'aura pas rempli ses objectifs.