

LA GUERRE DES HAIES



Carentan, Normandie, 12 juin 1944

Des forces américaines débarquées à Utah Beach et à Omaha Beach convergent vers la ville carrefour de Carentan. La ville est défendue par le Major Von Heydte et ses parachutistes qui ont ordre de tenir la ville et de ne rien abandonner à l'ennemi. Le 506ème régiment de la 101ème Airborne Division s'approche de Carentan au Nord et contourne la ville par l'est. Les fantassins doivent s'emparer de la ville afin de permettre aux chars de la 29ème division d'infanterie américaine de la traverser sans être inquiétés par les tireurs isolés.

Scénario : Black Devil

Durée : 10 Tours

Dimension : 300 x 240 cm

Les allemands se placent en premier

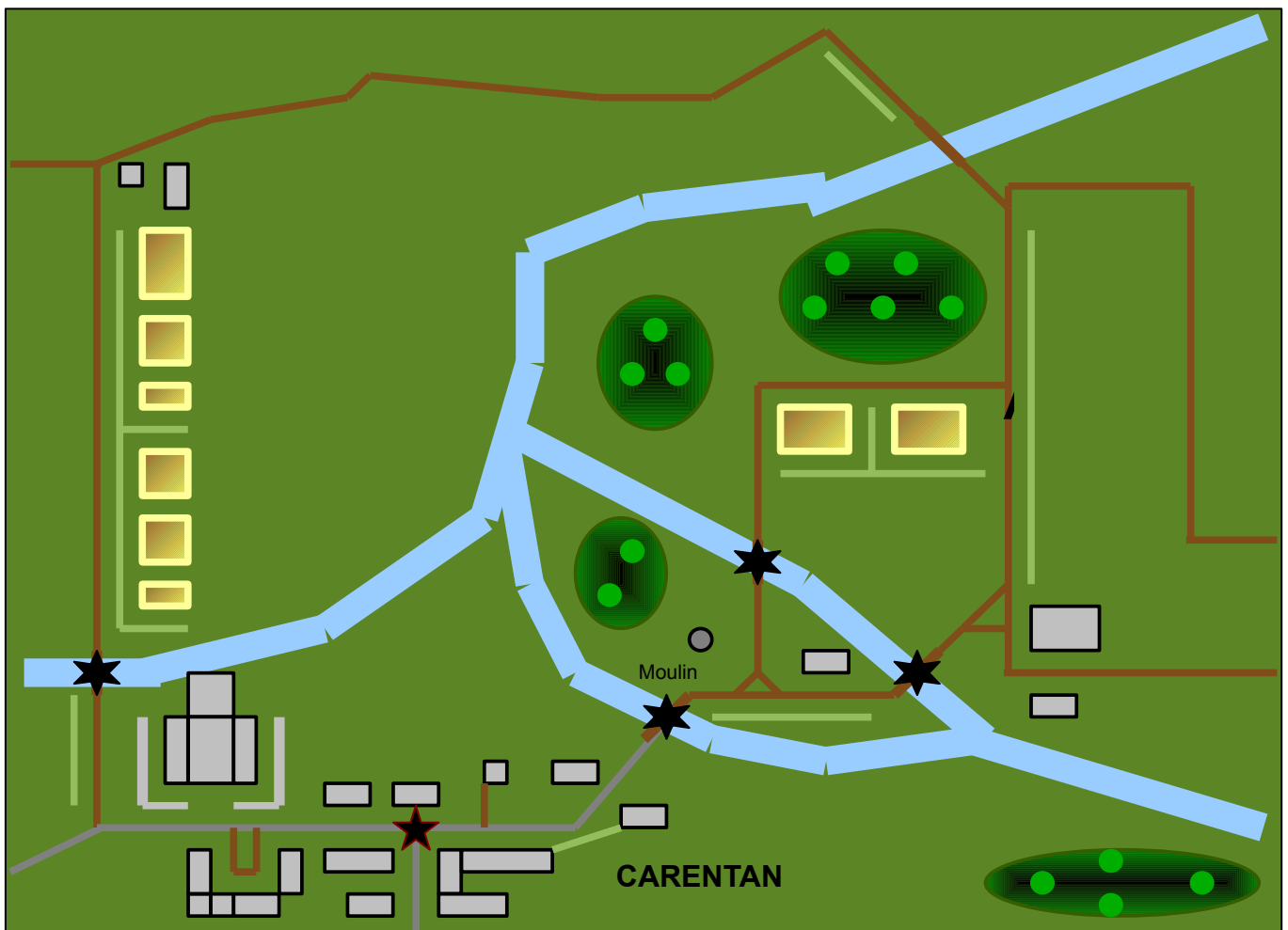
Les américains jouent en premier

Conditions de Victoire :

Voir p64 du livre de règle (10.3)

Le carrefour du village vaut 10 points.

Les ponts marqués d'une étoile en valent 5.





**506° Régiment de la 101° Division
Aéroportée
Eléments blindés de la 29° DI**

506° Régiment de la 101° : Se déploie dans les 20cm du carrefour (A)

- Une compagnie de parachutistes avec 2 Bazookas et un mortier de 60mm

Eclaireurs de la 29° DI : Arrive en renfort au tour 1 par une route est

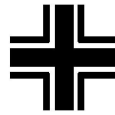
- 3 jeeps avec MG AA pouvant agir indépendamment

Blindés de la 29° DI : Arrive en renfort au tour 3 par la route nord-ouest

- Une section de 3 chars Shermans M4 75
- Une section de 2 chars M-10 Wolverine

Supports :

- Un obusier de 105mm (hors de table) et un observateur en jeep qui arrive au tour 1 par un bord de table est.
- Un soutien aérien sous forme de Mustang à partir du tour 2.



**6° Régiment de Fallschirmjäger
47° Régiment de Volksgrenadiers**

Fallschirmjäger : Se déploie en placement caché (cf. notes)

- Une compagnie de fallschirmjäger avec 2 Panzerschreck.
- Un sniper

Volksgrenadiers : Se déploie en placement caché (cf. notes)

- Une compagnie de volksgrenadiers avec un canon AC Pak38

Renforts de la II° Panzer Division : Arrive en renfort au tour 2 par la route sud.

- Une section de 2 chars Panzer IV G
- Un char Tigre

Le joueur allemand dispose de 8D6 de mines antipersonnelles réparties sur 4 socles (ou mines antichars) et de 3 leurres, de 5 éléments de barbelés et de 2 obstacles antichars.

Notes : Le « Mustang » est un P47 armé de bombes. Les américains ont juste débarqué. Par conséquent, l'obusier de 105 à un malus de -1 à ses jets de munitions. Les allemands se déploient en placement caché sur la rive sud et/ou sur l'île au moulin. Les zones jaunes sont des champs, les lignes vertes du bocage. La rivière est infranchissable sauf au niveau des ponts.